Ludovic Schocron

Cg Environment Artist/ Generalist

---

1 rue de Rivoli 75004 Paris - 06 47 60 89 89
schocronludovic@gmail.com

FORMATION

2010-2015: ECV Aquitaine Master 2 en
Cinéma d'Animation

EXPERIENCE PROFESSIONNELLES

2015-2019: Cg Artist à Unit Image:

Scan artist/ CFX artist sur The Division

CFX artist sur Sherlock Holmes the devil daughter

Scan artist/ CFX artist sur FF15: Kingsglaive

Environment artist/ lighting artist/ compositor sur Games of Glory: Jasper

Asset Modeler/surfacer sur Call of duty: Infinite Warfare Cinematics

Scan artist/ Asset modeler/surfacer sur The Crew 2 trailer

Asset Modeler/surfacer sur Beyond Good and Evil 2

Environment artist/ lighting artist/ compositor sur Beyond Good and Evil 2

Asset Modeler/surfacer sur Perrier and Juice Commercial

lighting artist/ compositor sur Perrier and Juice Commercial

Environment artist/ lighting artist/ compositor sur The Sinking City Trailer

Environment artist/ LookDev sur Ghost Recon BreakpointTrailer

---

COMPETENCES

Je suis habitué à utiliser:

INTERETS

Mes Hobbies sont le cinéma, la musique, les memes,
les jeux vidéos, Dnd, faire des Cvs, etc...